

# Die Aufgetauchte Welt von A bis Z

## PERSONEN UND ORTE

### Die Sagas der Aufgetauchten Welt

Die Aufgetauchte Welt ist ein zerrissenes Land, ein Land, das bevölkert ist von Menschen, Elfen, Nymphen, Gnomen, Drachen und zahlreichen anderen unheimlichen Wesen. Es besteht aus acht unterschiedlichen Reichen, deren Herrscher um die Vormacht ringen und sich für das Erreichen dieses Ziels auch der Schwarzen Magie bedienen.

Seit vielen Generationen schon ist die Aufgetauchte Welt in immerwährendem Aufruhr und hat zahlreiche blutige Kriege durchlitten. Jeder scheint gegen jeden zu kämpfen, es ist eine nicht enden wollende Epoche, in der das Böse zu regieren scheint, und doch bringen diese dunklen Jahrhunderte auch unerschrockene Helden hervor, die sich beherzt dem drohenden Untergang ihrer Welt widersetzen: Nihal, die Drachenkämpferin, Dubhe, die Schattenkämpferin und Adhara, die Feuerkämpferin. Und obwohl sie unterschiedlichen Generationen und Geschlechtern angehören, sind ihre Schicksale eng miteinander verwoben ...



Adhara, Mädchen ohne Vergangenheit, das eines Tages auf einer Wiese erwacht und nicht weiß, wer sie ist und woher sie kommt. Ihren Namen erhielt sie von [Amhal](#). („Die Feuerkämpferin“). Sie hat blaue und schwarze Haare und ein schwarzes und ein violette Auge.

Adrass, einer der Erweckten und Mitglied der [Sekte der Erweckten](#) („Die Feuerkämpferin“)

Ael, Naturgeist, der über das Wasser gebietet

Aires, **1.** Piratin, Tochter von Rool („Die Drachenkämpferin“). **2.** Königin des Landes des Feuers, wurde aufgrund von [Dohors](#) Ränkespiele entmachtet („Die Schattenkämpferin“)

Akademie, Ausbildungsstätte des [Drachenordens](#) in [Makrat](#) („Die Drachenkämpferin“)

Amanta, ein Mitglied des Rats im Land der Sonne („Die Schattenkämpferin“), ursprünglich Erster Höfling und Ratgeber von Königin [Sulana](#), fiel jedoch wegen eines Komplotts gegen [Dohor](#) in Ungnade

Ambrosia, nahrhaftes und schmackhaftes Getränk aus dem Harz des [Vaters des Waldes](#) („Die Drachenkämpferin“)

Amhal, Halbnympe, angehender Drachenritter; kämpft schon seit frühester Jugend gegen eine Mordlust an, die immer wieder durchbricht („Die Feuerkämpferin“)

Amina Tochter von [Fea](#) und [Neor](#), Zwillingschwester von [Kalth](#) („Die Feuerkämpferin“)

Anfitris, kleines Mädchen in Zalenia („Die Drachenkämpferin“)



Aramon Spitzel, der die Machenschaften der [Gilde](#) auskundschaften sollte und dabei sein Leben ließ („Die Schattenkämpferin“)

Assa, Hauptstadt des Landes des Feuers (siehe [Karte](#))

Assassinen Gilde der Assassinen („Die Schattenkämpferin“)

Aster, ein im Land der Nacht geborener Halbelf und Magier, Geliebter von [Rais](#), wird zum [Tyrannen](#), der die gesamte Aufgetauchte Welt zu unterwerfen trachtet („Die Drachenkämpferin“). Der Überlieferung nach sah Aster zeitlebens aus wie ein etwa zwölfjähriger Knabe. Er war einst Mitglied im [Rat der Magier](#) und missbrauchte seine Macht als Vorsitzender des Rates, um sich zum Herrscher aufzuschwingen und sich acht Länder der Aufgetauchten Welt untertan zu machen. Wurde von Nihal in der Großen Winterschlacht getötet („Die Drachenkämpferin“). Zu Zeiten der Schattenkämpferin [Dubhe](#) wurde Aster von den [Assassinen](#) als Prophet und Wegbereiter des Gottes [Thenaar](#) verehrt.

Asthay Rat aus dem Land des Meeres („Die Schattenkämpferin“)

Astrea, Wassernymphe, Königin des Landes des Wassers, verheiratet mit König Galla („Die Drachenkämpferin“)

Aufgetauchte Welt, das Reich, in dem die drei Sagas von Licia Troisi spielen (siehe [Karte](#))

Avaler, Kommandant einer Garnison des [Tyrannen](#) („Die Drachenkämpferin“)

Aymar, Drachenritter („Die Drachenkämpferin“)



Bannwald, einziges Waldgebiet im Land des Windes, das von den Einwohnern gemieden wird, weil ihnen das düstere Gehölz unheimlich ist (siehe [Karte](#))

Barahar, Hauptstadt des Landes des Meeres

Barmherzige, Überlebende der Seuche, die sich um die Erkrankten kümmern („Die Feuerkämpferin“)

Barod, Spielkamerad [Nihals](#) („Die Drachenkämpferin“)

Benares, Pirat, Geliebter von [Aires](#) („Die Drachenkämpferin“)

Bündnis des Wassers, politisches Bündnis zu dem sich die früheren Länder des Wassers und des Meeres zusammenschlossen, um sich [Dohors](#) Machtbestreben zu widersetzen („Die Schattenkämpferin“). (siehe [Karte](#))



Chandra, „die Sechste“ in der Elfensprache. Name, den [Adrass Adhara](#) verlieh („Die Feuerkämpferin“)

Chloe, Nymphe, Heilerin an [Dafnes](#) Hof („Die Schattenkämpferin“)

Cob, kleiner Junge in [Zalenia](#) („Die Drachenkämpferin“)

Caver, ein Schüler der [Akademie](#) („Die Drachenkämpferin“)





Daeb, Gnom, früherer König des Lands des Feuers, Großvater [Idos](#) („Die Drachenkämpferin“)

Dafne, Nymphe, Enkelin von [Astrea](#), Herrscherin der Mark der Wälder („Die Schattenkämpferin“)

Dagon, Ratsältester im Rat der Magier („Die Drachenkämpferin“)

Dalia, Schwester der [Ordensgemeinschaft des Blitzes](#) und Dienerin [Theanas](#) im Tempel („Die Feuerkämpferin“)

Dameion, Ritter der Schwarzen Drachen, Zwillingbruder von [Semeion](#) („Die Drachenkämpferin“)

Damilar, Ortschaft mit einem Lager im Land der Sonne („Die Feuerkämpferin“)

Dan, ein Wächter im Dienst von [Amanta](#) („Die Schattenkämpferin“)

Daress, die Nördlichen Berge, das Land der Felsen, in dem fast nur Gnome leben (siehe [Karte](#))

Darnel, König des Landes des Windes und Vasall des [Tyrannen](#) („Die Drachenkämpferin“)

Debar, Name Deinoforos vor seiner Ernennung zum Ritter der Schwarzen Drachen („Die Drachenkämpferin“)

Deinoforo, Ritter der [Schwarzen Drachen](#) („Die Drachenkämpferin“)

Deliah, Magier in [Zalenia](#) („Die Drachenkämpferin“)

Denar, Landeswährung im Land der Sonne zur Zeit der Schattenkämpferin.

Dhuval, ein Veteran, Drachenritter und Waffengefährte [Nihals](#), der in der Schlacht von [Therorn](#) getötet wird. [Nihal](#) übernimmt seinen widerspenstigen Drachen („Die Drachenkämpferin“).

Dodi, Schiffsjunge auf [Rools](#) Segler („Die Drachenkämpferin“)

Dohor, Schüler aus der Akademie („Die Drachenkämpferin“), später grausamer König des Landes der Sonne, der seine Herrschaft über die gesamte Aufgetauchte Welt auszudehnen plante, Gemahl von [Sulana](#) und Vater von [Learco](#) („Die Schattenkämpferin“)

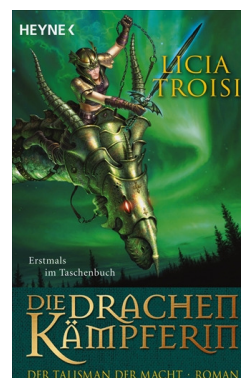
Dola, Gnom, Krieger im Heer des [Tyrannen](#), Bruder [Idos](#). Dola hat einen großen Teil des Landes des Windes unter seine Kontrolle gebracht. Er kämpft auf dem Rücken eines schwarzen Drachen, und es heißt, der Tyrann habe ihm Unsterblichkeit verliehen („Die Drachenkämpferin“).

Drachenkämpferin, Ehrentitel und Bezeichnung für [Nihal](#)

Drachenorden, zu Nihals Zeiten berühmt für seine Ritter, die als die besten in der gesamten Aufgetauchten Welt galten. Kein Wunder, dass [Nihal](#) alles daran setzte, als erste und einzige Frau in den Orden aufgenommen und zur Drachenkämpferin ausgebildet zu werden („Die Drachenkämpferin“).

Dubhe, junge Schattenkämpferin und gewiefte Einbrecherin, wird von der [Gilde](#) der Assassinen bedroht („Die Schattenkämpferin“), wird später Königin des Landes der Sonne und Gemahlin [Learcos](#) („Die Feuerkämpferin“)

Dunat, Priester im Tempel Raxas in Narbert („Die Schattenkämpferin“)





Eleusi, junge Frau aus dem Land der Sonne, Mutter von [Jona](#) („Die Drachenkämpferin“)

Elfen, in Urzeiten Bewohner der Aufgetauchten Welt, aus der sie fortzogen, als andere Rassen die Welt zu bevölkern begannen. Viele wanderten in die Unerforschten Lande aus, einige wenige blieben jedoch und gingen zum Teil Verbindungen mit Menschen ein, aus denen das Volk der [Halbelfen](#) entstand. Zu Zeiten von [Adhara](#) („Die Feuerkämpferin“) vermutet man in den Elfen die Urheber einer tödlichen Seuche, die in den Ländern der Aufgetauchten Welt wütete.

Enawar, während des Goldenen Zeitalters die reiche und blühende Hauptstadt des Großen Landes. Die Stadt verfügte über eine riesige Bibliothek mit wertvollen alten Bänden und war berühmt wegen der „Zwillingspaläste“, der eine schwarz, der andere weiß, der eine Sitz des Rats der Magier, der andere des Rats der Könige. Die Einäscherung Enawars gilt als Beginn des Finsteren Zeitalters. (siehe [Karte](#))

Eressea, Ort in [Zalenia](#) in der Nähe des Wasserkraters („Die Drachenkämpferin“)

Erweckte, Geheimsekte, spaltete sich von der Ordensgemeinschaft des Blitzes ab („Die Feuerkämpferin“)



Falere, General der Truppen des Landes des Meeres („Die Drachenkämpferin“)

Fammin, ein vom [Tyrannen](#) erschaffenes Monstervolk („Die Drachenkämpferin“), das jedoch nach dem [Großen Krieg](#) ein eher erbarmungswürdiges Dasein fristet. Die Fammin sind von plumper Gestalt, von stacheligem rötlichen Fell bedeckt, haben übermäßig lange Arme, ihre Hände und Füße sind identisch und weisen jeweils vier Zehen mit langen Krallen auf. Gefürchtet waren sie während des Großen Krieges vor allem wegen ihrer scharfen, hervorstehenden Reißzähne.

Faraq, Wirt in [Sennars](#) Heimatdorf im Land des Meeres („Die Drachenkämpferin“)

Fea, Gnomin, Gemahlin [Neors](#), Mutter von [Amina](#) und [Kalth](#) („Die Feuerkämpferin“)

Fen, Drachensitter und General des Drachenordens, Geliebter [Soanas](#). Die junge [Nihal](#) verliebt sich in den attraktiven Mann, der sie auch im Schwertkampf unterrichtet („Die Drachenkämpferin“)

Feuerkämpferin, Bezeichnung und Ehrentitel für [Adhara](#)

Feuervögel, von [Aster](#) geschaffene fliegende Wesen, die Feuer spucken

Filla, Gefolgsmann von [Rekla](#) („Die Schattenkämpferin“)

Flar, Naturgeist, der über das Feuer gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Flogisto, Magier im Land der Sonne, betagter Lehrmeister [Sennars](#) während dessen Ausbildung zum Ratsmitglied („Die Drachenkämpferin“)

Folwar, Magier und Lehrmeister von [Lonerin](#) („Die Schattenkämpferin“)

Forra, Bruder von [Sulana](#) und damit [Dohors](#) Schwager und überdies dessen rechte Hand. Er ist ein Hüne von einem Mann, ein Mann, der ohne Skrupel zu töten bereit ist („Die Schattenkämpferin“)





Gaart, [Fens](#), Drache ein prachtvolles großes Tier mit roten Augen, dessen grünes Schuppenkleid in allen Nuancen funkelt

Gadara, Mutter von [Lonerin](#) („Die Schattenkämpferin“)

Gahar, Gnom und König des Landes der Felsen, Feind von [Dohor](#) („Die Schattenkämpferin“)

Galla, König des Landes des Wassers („Die Drachenkämpferin“), verheiratet mit [Astrea](#)

Ganna, junger Magier im Lager im Land des Windes („Die Drachenkämpferin“)

General Fest, Mitglied der Ratsversammlung der noch freien Länder der Aufgetauchten Welt („Die Schattenkämpferin“)

Ghaan, der „Wächter der Ungeweihten“ im Hauptsitz der [Gilde der Assassinen](#) („Die Schattenkämpferin“)

Gilde der Assassinen, eine Geheimsekte, die den [Thenaar-Kult](#) pervertierte und sich zum blutrünstigen Terrorregime wandelte. Die Gilde will den [Tyrannen](#) wieder auferstehen lassen, der einst von [Nihal](#) und [Sennar](#) besiegt wurde („Die Drachenkämpferin“), und mit allen Mitteln die Macht in der Aufgetauchten Welt an sich reißen. („Die Schattenkämpferin“)

Glael, Naturgeist, der über das Licht gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Gloriar, Naturgeist, der über die Finsternis gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Gornar, Spielkamarad der kleinen [Dubhe](#), den das Mädchen während einer Rangelei versehentlich tötet („Die Schattenkämpferin“)

Gorni, Vater von [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“)

Großer Krieg, auch: Große Winterschlacht, Krieg in dessen Verlauf der [Tyrann](#) gestürzt wurde („Die Drachenkämpferin“)

Großes Land, im Zentrum der Aufgetauchten Welt liegend, gegründet nach dem [Zweihundertjährigen Krieg](#) durch den Elfenkönig [Nammen](#) durch die Zusammenlegung von Gebieten, die die acht Länder abtreten mussten. Das Große Land war einst eine blühende Landschaft mit Enawar, der reichen Hauptstadt des Landes, in der auch der Rat des Königs mit Vertretern aller acht Länder seinen Sitz hatte. (siehe [Karte](#)) Zu Beginn des Finsternen Zeitalters erhob sich im Zentrum des Landes die imposante Festung des [Tyrannen](#), die wie ein Krebsgeschwür allen Lebenssaft im weiten Umkreis aufsaugte und nur noch eine öde Steinwüste übrig ließ. Nach dem Ende des Krieges gegen den Tyrannen („Die Drachenkämpferin“) wurde dieses Territorium unter den anderen Ländern aufgeteilt; nur ein Kern des ursprünglichen Gebietes ist eigenständig geblieben. Die Landstriche die den verschiedenen Ländern zugeteilt wurden, sind überwiegend Einöden geblieben („Die Schattenkämpferin“).

Großmavernia, Land, das der Überlieferung nach die Länder des Wassers, des Meeres und der Sonne umfasste. Die Armee des Landes bestand aus Rittern, die große blaue Drachen ritten und auch im Großen Krieg auf Seiten von [Sennar](#) gegen den [Tyrannen](#) kämpften.



Halbelfen, Volk aus Nachkommen von Menschen und Elfen, das zur Zeit des [Zweihundertjährigen Krieges](#) das Land der Tage beherrschte. Die Halbelfen waren ein friedliebendes, nur der Gelehrsamkeit und Wissenschaft zugetanes Volk. Erst unter ihrem ehrgeizigen König [Leven](#), griffen die Halbelfen in die Kämpfe ein und befriedeten die [Aufgetauchte Welt](#) unter ihrem König [Nammen](#). Unter der Herrschaft des [Tyrannen](#) wurde das Volk der Halbelfen in einem monatelangen Massaker nahezu ausgerottet. Die wenigen Überlebenden suchten Zuflucht in anderen Ländern, vor allem im Land des Meeres. Als das Heer der freien Länder dieses Gebiet aufgeben musste, sorgten die [Fammin](#) für die endgültige Auslöschung des Volkes.



Ido, einziger Drachenritter aus dem Volk der Gnome und Lehrer [Nihals](#), Bruder [Dolas](#) („Die Drachenkämpferin“). Er war Oberster General zur Zeit des Krieges gegen den [Tyrannen](#) und hat während der Kämpfe schwere Verletzungen davon getragen. Es fehlt ihm ein Auge, und quer über sein Gesicht zieht sich eine Narbe. Bereits ein Greis, widersetzt er sich zu Zeiten [Dubhes](#) den Machtgelüsten [Dohors](#) und bereitet schließlich dessen Eroberungsgelüsten ein Ende („Die Schattenkämpferin“).



Jamila, [Amhals](#) Drache („Die Feuerkämpferin“)

Jenna, ein Dieb und Freund [Dubhes](#), der mehr als nur freundschaftliche Gefühle für sie empfindet („Die Schattenkämpferin“)

Jona, Sohn von [Eleusi](#) („Die Drachenkämpferin“)



Kala, Schwester [Sennars](#) („Die Drachenkämpferin“)

Kalth, Sohn von [Fea](#) und [Neor](#), Zwillingbruder [Aminas](#) („Die Feuerkämpferin“)

Kharepa, Enkel des Königs des Landes des Meeres („Die Schattenkämpferin“)

Kryss, mysteriöse Gestalt, von der der [Mann in Schwarz](#) Befehle erhält („Die Feuerkämpferin“)



Lahar, ein spindeldünner Mann an der Akademie des [Drachenordens](#), der [Nihal](#) als Schülerin in Empfang nimmt und ihr mit offener Feindseligkeit begegnet („Die Drachenkämpferin“)

Laio, [Nihals](#) Knappe aus dem Land der Nacht. Er ist ihr ein enger Freund und war früher ein Mitschüler auf der Akademie („Die Drachenkämpferin“).

Land der Felsen, im Südwesten der Aufgetauchten Welt, zu [Nihals](#) Zeiten unter der Kontrolle des [Tyrannen](#) („Die Drachenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Land der Nacht, ein Land, in dem immer Dunkelheit herrscht. Während der schweren Kämpfe des Zweihundertjährigen Krieges ersann ein Magier eine geniale List, um die Kriegsgegner zu verwirren: Er bewirkte durch einen Zauber, dass ewige Nacht herrschte. Gleichzeitig verlieh er den Einwohnern des Landes die Fähigkeit, auch in der Finsternis sehen zu können. Als der Magier plötzlich starb, war niemand imstande, den Zauber zu lösen. Ein unheimliches, tückisches Land, in dem auch die [Gilde](#) in einem [Thenaar](#) geweihten Tempel ihren Hauptsitz unterhält („Die Schattenkämpferin“). (siehe [Karte](#))

Land der Sonne, [Dubhes](#) Heimatland, in der auch ihr Geburtsdorf Selva liegt („Die Schattenkämpferin“). Zu Zeiten [Nihals](#) zählte das Land im Nordosten zu den vier freien Ländern, die sich der Gewaltherrschaft des [Tyrannen](#) widersetzen („Die Drachenkämpferin“). In der Landeshauptstadt Makrat befand sich auch die Akademie des [Drachenordens](#), in der [Nihal](#) ihre Ausbildung absolvierte. (siehe [Karte](#))

Land der Tage, Land im Osten der Aufgetauchten Welt, angrenzend an das [Große Land](#), zu [Nihals](#) Zeiten unter der Kontrolle des [Tyrannen](#) („Die Drachenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Land des Feuers, Land im Süden der Aufgetauchten Welt, zu [Nihals](#) Zeiten unter der Kontrolle des [Tyrannen](#) („Die Drachenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Land des Meers, Land im Norden der Aufgetauchten Welt. Zu Zeiten [Nihals](#) zählte das Land zu den vier freien Ländern, die sich der Gewaltherrschaft des [Tyrannen](#) widersetzen („Die Drachenkämpferin“). (siehe [Karte](#))

Land des Wassers, ein von vielen Bächen, Flüssen und großen Wasserläufen durchzogenes Land im Westen der Aufgetauchten Welt mit [Laodamea](#) als Hauptstadt. Die Menschen leben größtenteils auf Inselchen, in hübschen befestigten Dörfern, auf Lichtungen oder in Pfahlbauten, die bis weit in die Flüsse hinein errichtet sind. Seit jeher ist das Land auch von Nymphen bewohnt, die abseits der Menschen in den Wäldern lebten und eine eigene Königin hatten. Erst seit der Verhelichung von König [Galla](#) mit der Nymphe [Astrea](#) leben die beiden Völker enger zusammen. („Die Drachenkämpferin“). (siehe [Karte](#))

Land des Windes, Land im Westen der Aufgetauchten Welt, das, mit Ausnahme des [Bannwaldes](#), überwiegend aus offenen Steppelandschaften besteht. In der Hauptstadt [Salazar](#), die durch einen Angriff des Tyrannenheeres zerstört wird, verbrachte [Nihal](#) ihre Kindertage („Die Drachenkämpferin“). (siehe [Karte](#))

Laodamea, Hauptstadt des Landes des Wassers, mit dem prächtigen Königspalast im Mittelpunkt. Der Palast ist eine trutzige Burg, errichtet aus mächtigen Quadersteinen, die sich am Rand eines tosenden Wasserfalls erhebt. (siehe [Karte](#))

Learco Dohor („Die→, Sohn des Königs Schattenkämpferin“), später König des Landes der Sonne und der Garant der fünfzigjährigen Friedenszeit, die die Aufgetauchte Welt erlebte. Gemahl von [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“)

Lefe, Gnom, Anführer einer Widerstandsgruppe („Die Drachenkämpferin“)

Ler, einstmals König im Land der Felsen („Die Drachenkämpferin“)

Leven, König der [Halbelfen](#) im Land der Tage zur Zeit des [Zweihundertjährigen Krieges](#). Unter seiner Herrschaft führte das von jeher friedliebende Volk der Halbelfen Krieg gegen seine Nachbarländer, denn Leven wollte seinen Herrschaftsbereich ausdehnen. In wenigen Jahren besiegte das Heer der Halbelfen alle Länder der Aufgetauchten Welt. Leven starb kurz vor dem entscheidenden Sieg und hinterließ das neue Reich seinem Sohn [Nammen](#).

Lindwurm, Drachenrasse ohne Vorderpranken, die im Süden der Unerforschten Lande, jenseits des Saars, zu Hause ist. Reittier von San („Die Feuerkämpferin“)

Livon, Adoptivvater [Nihals](#) und glänzender Waffenschmied, Bruder von [Soana](#), der von [Fammin](#) ermordet wird („Die Drachenkämpferin“)

Liwad, [Rins](#) Drache („Die Schattenkämpferin“)

Londal, General des Landes der Sonne („Die Drachenkämpferin“)

Lonerin, Magier und Jugendgefährte von [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“), später verheiratet mit [Theana](#).

Loos, kleines Städtchen im Land des Wassers, in dem Nymphen und Menschen zusammenleben („Die Drachenkämpferin“)

Lophta, Soldat im Heer der Freien Länder („Die Drachenkämpferin“)

Ludianio, ein großer Fluss, der im Land der Nacht entspringt und im Land des Meeres in den Ozean mündet (siehe [Karte](#))



Magara, halb Priesterin, halb Zauberin, eine heilkundige Einsiedlerin im Land des Meeres, die auch von [Sarnek](#) häufig konsultiert wurde („Die Schattenkämpferin“)

Makrat, Hauptstadt des Landes der Sonne (siehe [Karte](#))

Malerba, Gnom, missgebildetes Opfer der Experimente des [Tyrannen](#), Küchenhilfe in der Akademie des [Drachenordens](#) („Die Drachenkämpferin“)

Mann in Schwarz, mysteriöse Gestalt, die alle [Erweckten](#) ausgelöscht hat und [Amhal](#) auf den Fersen ist („Die Feuerkämpferin“)

Marhen, früherer König im Land des Feuers („Die Drachenkämpferin“)

Mark der Wälder, ehemals Teil des Landes des Wassers, überwiegend von Nymphen bewohnt („Die Schattenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Mark der Sümpfe, ehemals Teil des Landes des Wassers, überwiegend von Menschen bewohnt („Die Schattenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Marn, Tochter [Kalas](#) und Nichte [Sennars](#) („Die Drachenkämpferin“)

Marvash, „Zerstörer“ in der Elfensprache, Sinnbild des Bösen („Die Feuerkämpferin“)

Marvernia, Großmavernia

Mathon, 1. Soldat im Heer der Freien Länder („Die Drachenkämpferin“); 2. gleichnamiger Junge in [Dubhes](#) Kinderbande, in den das Mädchen verliebt ist („Die Schattenkämpferin“)

Mavern, General im Heer der Freien Länder („Die Drachenkämpferin“)

Mawas, Naturgeist, der über die Luft gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Megisto, Geschichtsschreiber und Magier, über Jahre rechte Hand des [Tyrannen](#) („Die Drachenkämpferin“)

Mel, ein Wächter im Dienst von [Amanta](#) („Die Schattenkämpferin“)

Melna, Mutter von [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“)

Min, eine junge Magd in Diensten von [Thevorn](#) („Die Schattenkämpferin“)

Mira, Drachenritter, Meister von [Amhal](#) („Die Feuerkämpferin“)

Moli, Vater von [Ido](#) und [Dola](#), König des Landes des Feuers („Die Drachenkämpferin“)

Moni, greise Wahrsagerin auf den [Vanerien](#) („Die Drachenkämpferin“)



Nammen, früherer König der [Halbelfen](#), Sohn von [Leven](#), leitete eine Epoche des Friedens nach dem [Zweihundertjährigen Krieg](#) ein. („Die Drachenkämpferin“)

Narbert, Hauptstadt des Landes der Nacht, zu Zeiten des Tyrannen „Asteria“ genannt (siehe [Karte](#))

Nelgar, Kommandant des Hauptlagers im Land der Sonne („Die Drachenkämpferin“)

Neor, einziger Sohn von [Learco](#) und [Dubhe](#), nach einem Unfall gelähmt. Er ist mit der Gnomin [Fea](#) verheiratet und Vater der Zwillinge [Amina](#) und [Kalth](#) („Die Feuerkämpferin“).

Nereo, König [Zalenias](#), der Untergetauchten Welt („Die Drachenkämpferin“)

Nerla, Herrscher des Landes der Nacht, in Wahrheit jedoch eine Marionette [Dohors](#) („Die Schattenkämpferin“)

Neu-Enawar, einzige Stadt im Großen Land, Sitz des Gemeinsamen Rats der Aufgetauchten Welt und der Kommandantur des Vereinten Heeres („Die Feuerkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Nihal, junge Kriegerin und Drachenritter, letzte Halbfelfe der Aufgetauchten Welt („Die Drachenkämpferin“). Nihal wächst zwar unter Menschen auf, ist aber die letzte Überlebende des Volkes der [Halbfelfen](#). Sie hat violette Augen, nachtblaue Haare und spitze Ohren. Dereinst wird sie zusammen mit dem Magier [Sennar](#) die Aufgetauchte Welt vom [Tyrannen](#) befreien.



Oarf, [Nihals](#) Drache, der einst [Dhuval](#) gehörte („Die Drachenkämpferin“)

Ondine, junges Mädchen in [Zalenia](#), verliebt in [Sennar](#) („Die Drachenkämpferin“)

Ordensgemeinschaft des Blitzes, religiöse Gemeinschaft, aus der sich die [Sekte der Erweckten](#) abgespaltete („Die Feuerkämpferin“). Die Gemeinschaft bezieht sich auf einen alten elfischen Text, in der der Wechsel von Gut und Böse als Schicksal und ewiger Kreislauf der Aufgetauchten Welt beschrieben wird. Die beiden religiösen Hauptfiguren ihres Glaubens sind Sheireen als Bewahrerin des Guten und [Marvash](#), den Zerstörer. Die Ordensgemeinschaft glaubt an den Kreislauf von Gut und Böse und verehrt [Thenaar](#) als Gott.

Oren, Ratsmitglied, Vater von [Rais](#) („Die Drachenkämpferin“)



Parel, Drachenritter, dem [Sennars](#) Vater diente („Die Drachenkämpferin“)

Parsel, Drachenritter, Fechtlehrer [Nihals](#) in der [Akademie](#) („Die Drachenkämpferin“)

Pat, Mädchen in der Kinderbande der kleinen [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“)

Pelamas, Gesandter [Zalenias](#) („Die Drachenkämpferin“)

Pelavudd, Händler in Zalenia („Die Drachenkämpferin“)

Pewar, General im Orden der Drachenritter, Vater von [Laio](#) („Die Drachenkämpferin“)

Phos, Kobold, Anführer seines Stammes im [Bannwald](#) („Die Drachenkämpferin“)

Postulant, Bezeichnung für Verzweifelte, die wegen ihrer ausweglosen Situation im [Thenaar-Tempel](#) um Hilfe bitten, und diesen Schritt in aller Regel mit dem Leben bezahlen müssen („Die Schattenkämpferin“)



Rais, Gnomin, Magierin und früheres Mitglied im Rat der Magier („Die Drachenkämpferin“)

Rat der Magier, seit der [Tyrann](#) die Aufgetauchte Welt seiner Schreckenherrschaft zu unterwerfen sucht, die einzige verbliebene demokratische Instanz, die sich seiner Schreckenherrschaft widersetzt. Das Gremium besteht aus den acht besten Zauberern der Aufgetauchten Welt, die jeweils ein Land repräsentieren. Der Rat der Magier organisiert und leitet mithilfe der Regenten der freien Länder den Verteidigungskrieg gegen den Tyrannen und tagt an unterschiedlichen Orten. Nach dem Ausscheiden [Soanas](#) wird [Sennar](#) in den Rat aufgenommen. („Die Drachenkämpferin“)

Raven, oberster General des Ordens der Drachenritter im Land der Sonne, der über [Nihals](#) Aufnahme an die Akademie entschied („Die Drachenkämpferin“)

Rekla, Kämpferin im Dienste der [Assassinen](#) und Wächterin der Gifte im [Thenaar-Tempel](#) („Die Schattenkämpferin“)

Repthà, Hauptstadt des Landes der Felsen („Die Schattenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Rewar, ehemals König des Landes der Nacht. Wurde von [Dohor](#) hingerichtet („Die Schattenkämpferin“)

Ried, Drachenritter („Die Drachenkämpferin“)

Rin, Drachenritter, der der jungen [Dubhe](#) hilft, nachdem sie ihr Heimatdorf verlassen musste („Die Schattenkämpferin“)

Rodhan, Magier in Diensten des [Tyrannen](#), früherer Schüler von [Flogisto](#) („Die Drachenkämpferin“)

Rool, Kapitän des Piratenschiffs, Vater von [Aires](#) („Die Drachenkämpferin“)

Rubira, der Blutstern („Die Schattenkämpferin“)



Saar, gewaltiger Fluss, der die Aufgetauchte Welt von den Unerforschten Landen trennt. Nach dem [Großen Krieg](#) lassen sich [Nihal](#) und [Sennar](#) jenseits dieses Flusses nieder. („Die Drachenkämpferin“)

Sakana, Grafschaft in [Zalenia](#) („Die Drachenkämpferin“)

Salazar, Turmstadt mit fünfzig Ebenen, Hauptstadt des Landes des Windes mit fünfzehntausend Einwohnern („Die Drachenkämpferin“) (siehe [Karte](#))

Sams und Renni, ein Zwillingsspaar, das zu [Dubhes](#) Kinderclique zählte („Die Schattenkämpferin“).

San, Enkelsohn von [Nihal](#) und [Sennar](#), kehrte nach langer Abwesenheit in die Aufgetauchte Welt zurück („Die Feuerkämpferin“) und erweist sich als hinterhältig und verschlagen. Er wird Lehrer von [Amhal](#) nach dem Tod [Miras](#).

Sareph, Naturgeist, der über das Meer gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Sarissa, ein Wächter im Dienst von [Amanta](#) („Die Schattenkämpferin“)

Sarneq, Sohn einer Priesterin der [Assassinen](#), einstiges Mitglied der Sekte, der erste Lehrer von [Dubhe](#), der das Mädchen zur Kämpferin ausbildet („Die Schattenkämpferin“)

Sate, Gnom, Mitglied im Rat der Magier, Vertreter des Landes der Sonne („Die Drachenkämpferin“)

Schattenkämpferin, Ehrentitel und Bezeichnung für [Dubhe](#)

Schwarze Drachen, von [Aster](#) geschaffene Wesen

Seedrachen, auch: Blaue Drachen, die aussehen wie geflügelte Schlangen. Sie haben tiefblaue Schuppen, deren Farbe sich je nach Lichteinfall verändert („Die Drachenkämpferin“).

Seferdi, Hauptstadt des Landes der Tage (siehe [Karte](#))

Sekte der Erweckten, religiöse Sekte, die aus der [Ordensgemeinschaft des Blitzes](#) hervorging. Die Sekte tötet diejenigen, die sie als mögliche Reinkarnationen [Marvashs](#), des Zerstörers verdächtigt. König [Learco](#) lässt die Sekte daraufhin verbieten („Die Feuerkämpferin“).

Selva, Heimatdorf von [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“) im Land der Sonne (siehe [Karte](#))

Semeion, Ritter der Schwarzen Drachen, Zwillingssbruder von [Dameion](#) („Die Drachenkämpferin“)

Sennar, in jungen Jahren ein großer und hagerer Bursche mit strubbeligen roten Haaren, der ursprünglich aus dem Land des Meeres stammt und einen großen Teil seiner Kindheit in der Nähe der Kriegsfront verbrachte. Sennars Vater war Knappe des Drachenritters Parel, seine Mutter die einzige Frau im Heerlager. Nach Abschluss seiner Lehrzeit bei [Soana](#)

wird Sennar Mitglied im Rat der Magier und Vertreter des Landes des Windes. Er ist der beste Freund [Nihals](#) („Die Drachenreiterin“) und später deren Ehemann („Die Schattenkämpferin“)

Sheireen, 1. tatsächlicher Name [Nihals](#) unter den Elfen, bedeutet „die Geweihte“ („Die Drachenkämpferin“), 2. zu Zeiten von [Adhara](#) („Die Feuerkämpferin“) die Versinnbildlichung des Guten in der [Ordensgemeinschaft des Blitzes](#) und der [Sekte der Erweckten](#)

Sherva, [Dubhes](#) Lehrmeister bei den [Assassinen](#) („Die Schattenkämpferin“)

Shevvar, Gott des Feuers und des Krieges

Soana, mächtige Magierin von außergewöhnlicher Schönheit, früher Mitglied im Rat der Magier, erste Zaubrerlehrerin [Sennars](#), Schwester von [Livon](#) und damit [Nihals](#) Tante („Die Drachenkämpferin“)

Sulana, butjunge Königin des Landes der Sonne („Die Drachenkämpferin“), die später den Despoten [Dohor](#) heiratet



Tareph, Naturgeist, der über die Erde gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Tempel, weitläufige Gebäudeanlage im Norden des Landes der Nacht, die dem Gott [Thenaar](#) geweiht und zugleich Hauptsitz der [Gilde](#) ist. Der größte Teil des Komplexes besteht aus unterirdischen Sälen, Gemächern und Katakomben. Über der Erde erhebt sich ein einfaches, rechteckiges Gebäude mit drei spitzen Türmen, das aus schwarzem Kristall erbaut wurde. („Die Schattenkämpferin“)

Tharser, Drache von [Raven](#) („Die Drachenkämpferin“)

Theana, junge Magierin und Weggefährtin von [Dubhe](#) („Die Schattenkämpferin“), später Priesterin und Hohepriesterin der [Ordensgemeinschaft des Blitzes](#) („Die Feuerkämpferin“)

Thenaar, auch „Schwarzer Gott“ genannt, blutrünstige Gottheit, die von den Anhängern der Gilde der Assassinen verehrt wird, und der im Land der Nacht eine weitläufige Tempelanlage geweiht ist („Die Schattenkämpferin“). Ursprünglich stammt der Thenaar-Kult aus elfischer Zeit; erst die Gilde hatte ihn zu einer mörderischen, sektenartigen Religion verwandelt.

Theris, Nymphe, Mitglied im Rat der Magier, Vertreterin des Landes des Wassers („Die Drachenkämpferin“)

Therorn, Ort, an dem das Heer der Freien Länder in einer Schlacht dem Heer des [Tyrannen](#) gegenübertrat. Die Schlacht von Therorn war [Nihals](#) erster Einsatz als Kämpferin. („Die Drachenkämpferin“)

Thevorn, Magier aus dem Land der Sonne stammend, war lange Zeit einer der engsten Gefolgsleute [Dohors](#), schmiedete dann jedoch Ränke gegen ihn, um selbst an die Macht zu gelangen. („Die Schattenkämpferin“)

Thoolan, Naturgeist, der über die Zeit gebietet („Die Drachenkämpferin“)

Thom, [Sams und Rennis](#) Vater („Die Schattenkämpferin“)

Thoren, ein junger Kämpfer, gegen den [Nihal](#) während ihrer Aufnahmeprüfung an der Akademie des [Drachenordens](#) antreten musste („Die Drachenkämpferin“)

Toph, ein junger Assassine, der [Dubhe](#) bei ihrem ersten Auftrag unterstützen und kontrollieren soll („Die Schattenkämpferin“)

Tori, Besitzer eines Ladens in [Makrat](#), der sich mit Giften auskennt. Ein Gnom aus dem Land des Feuers („Die Schattenkämpferin“)

Trarek, Dorfältester in Selva („Die Schattenkämpferin“)

Turno, ein Assassine, der [Dubhe](#) im Auftrag der [Gilde](#) ermorden sollte („Die Schattenkämpferin“)

Tyrann, Name, unter dem [Aster](#) bekannt wurde („Die Drachenkämpferin“). Die Herrschaft des Tyrannen über die Aufgetauchte Welt währte vierzig Jahre und wurde erst durch den [Großen Krieg](#) beendet.



Unerforschte Lande, alle unbekannt Gebiete jenseits des Saars

Untergetauchte Welt, ein wundersames Unterwasserreich, das durch magische Barrieren von der Aufgetauchten Welt getrennt ist und von finsternen Seeungeheuern bewacht wird. Die Bewohner der Untergetauchten Welt leben in riesigen gläsernen Amphoren, die über Glasgänge mit einem Netz aus Städten und Dörfern verbunden sind. Vor Hunderten von Jahren waren sie vor dem Krieg in der Aufgetauchten Welt geflüchtet und hatten bei den Meeresbewohnern Zuflucht gefunden. („Die Drachenkämpferin“)



Vanerien, Inselgruppe auf dem Weg in die Untergetauchte Welt

Varen, Graf in [Zalenia](#) („Die Drachenkämpferin“)

Vater des Waldes, mächtigster Baum im [Bannwald](#), dem magische Kräfte innewohnen sollen („Die Drachenkämpferin“)

Venna, König der Mark der Sümpfe („Die Schattenkämpferin“)

Vesa, [Idos](#) Drache, ein ungewöhnliches Tier von scharlachroter Farbe mit gelben, grün umrandeten Augen. Das Wort „Vesa“ entstammt dem Gnomendialekt und bedeutet „schnell“.

Vrašta, ein [Fammin](#), Freund von [Laio](#) („Die Drachenkämpferin“)



Yeshol, Magier und Höchster Wächter der [Gilde der Assassinen](#) („Die Schattenkämpferin“), nach dem Tod des [Tyrannen](#) die höchste Leitfigur der Gläubigen der Sekte, der auf Mittel und Wege sinnt, [Aster](#) wiedererstehen zu lassen und damit die Aufgetauchte Welt gänzlich unter das Joch der Gilde zu zwingen. Yeshol ist im Land der Nacht geboren und weist das typische Aussehen der Bewohner dieses düsteren Landes auf: Er hat milchig blasse Haut, schwarzes, gelocktes Haar und hellblaue, stechende Augen.



Zalenia, die Untergetauchte Welt („Die Drachenkämpferin“)

Zirea, Hauptstadt Zalenias

Zweihundertjähriger Krieg, Krieg, der rund 50 Jahre vor [Nihals](#) und 100 Jahre vor [Dubhes](#) Geburt zu Ende ging. In diesem langen Krieg kämpften die acht Länder der Aufgetauchten Welt um die Vorherrschaft. Halbfelkenkönig [Leven](#) stellte ein mächtiges Heer auf und besiegte alle übrigen Länder. Leven war es jedoch nicht vergönnt, die gewonnene Macht zu genießen: Kurz nach dem entscheidenden Sieg verstarb er und hinterließ das neue Reich seinem Sohn [Nammen](#). aufzuheben.

## Reiheninfo

# TRILOGIEN ÜBER DIE "AUFGETAUCHTE WELT"

### Die Drachenkämpferin

Die junge Drachenkämpferin NIHAL steht gemeinsam mit dem jungen Magiers Sennar auf der Seite der Rebellen gegen den Tyrannen. Sie hat geschworen, dass sie den Mord an ihrem Vater nicht ungesühnt hinnehmen wird und sie schwört Rache für die Vernichtung ihres Volkes: der Halbelfen ...

- 1. [Die Drachenkämpferin - Im Land des Windes](#)
- 2. [Die Drachenkämpferin - Der Auftrag des Magiers](#)
- 3. [Die Drachenkämpferin - Der Talisman der Macht](#)

### Die Schattenkämpferin

Die blutrünstige Gilde der Assassinen will den Tyrannen wieder auferstehen lassen und die Aufgetauchte Welt gänzlich unterwerfen. Für dieses Ziel hat sich die mörderische Sekte ein junges Mädchen als willfähiges Werkzeug erkoren: DUBHE, die Schattenkämpferin. Doch die hat ganz andere Pläne ...

- 1. [Die Schattenkämpferin - Das Erbe der Drachen](#)
- 2. [Die Schattenkämpferin - Das Siegel des Todes](#)
- 3. [Die Schattenkämpferin - Der Fluch der Assassinen](#)

### Die Feuerkämpferin

Ein Mädchen von eigenartigem Aussehen, das seine Herkunft nicht kennt und sein Gedächtnis verloren zu haben scheint, gerät in den Sog der Geschehnisse: ADHARA, die Feuerkämpferin, die bald erkennen muss, dass sie als Spielball dunkler Mächte dienen soll ...

- 1. [Die Feuerkämpferin - Im Bann der Wächter](#)
- 2. [Die Feuerkämpferin - Tochter des Blutes](#)

