



ALTER
6+



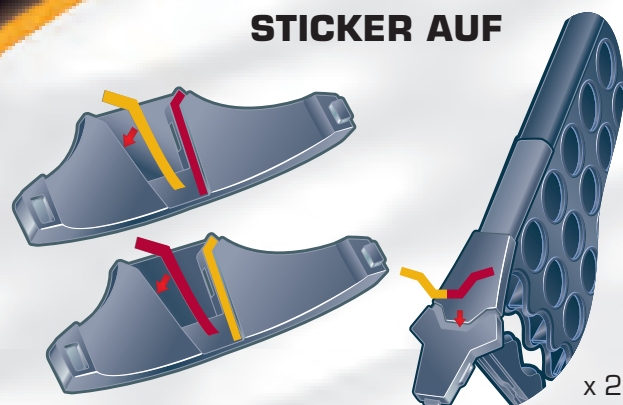
4 GEWINNT

Zusammenbau durch Erwachsene erforderlich

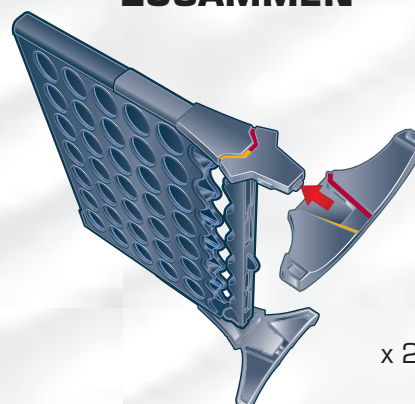
INHALT:

1 Rasterwand • 2 Ständer • 21 rote Spielchips
21 goldene Spielchips • Stickerbogen

1. KLEBT DIE STICKER AUF

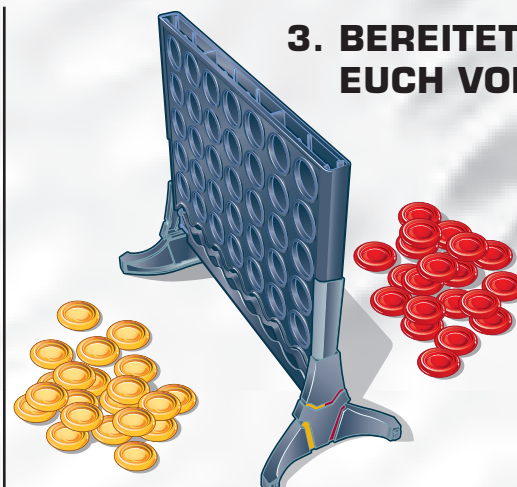


2. BAUT DAS SPIEL ZUSAMMEN



Befestigt die Ständer an den Seiten der Rasterwand.

3. BEREITET EUCH VOR



Ein Spieler erhält alle roten Spielchips; der andere Spieler schnappt sich die goldenen Chips.

SPIEL 1 4 GEWINNT: CLASSIC

ZIEL DES SPIELS:

Wer zuerst 4 seiner eigenen Chips in eine Reihe bringt, gewinnt!

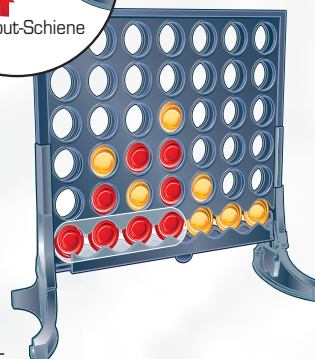
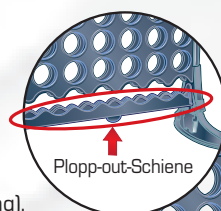
UND SO GEHT'S:

Wenn ihr noch nie zuvor 4 GEWINNT gespielt habt, spielt ihr zunächst diese klassische Spielvariante, um euch mit dem Spiel vertraut zu machen. Vergewissert euch zuerst, dass die Plopp-out-Schiene so eingestellt ist, dass die Chips nicht herausfallen können (Tipp: Werft mal einen Blick auf die Abbildung).

- Entscheidet euch, wer beginnt.
- Der Spieler, der an der Reihe ist, wirft einen seiner Spielchips in IRGEND EINE Öffnung an der Oberseite der Rasterwand.
- Danach ist der zweite Spieler dran und wirft ebenfalls einen seiner Chips ein. Spielt abwechselnd so lange weiter, bis ein Spieler vier seiner eigenen Chips in eine Reihe gebracht hat (waagrecht, senkrecht oder diagonal).
- Wer zuerst eine Viererreihe bildet, gewinnt das Chip-Duell!

UM EIN NEUES SPIEL ZU STARTEN

Löst zunächst alle Spielchips aus der Rasterwand, indem ihr die Plopp-out-Schiene nach oben schnippt. (Hierfür muss sich die Schiene in der Plopp-out-Position befinden.) Sammelt alle herausfallenden Chips ein und stellt die Schiene wieder auf die geschlossene Position. Dann kann die nächste Spielrunde starten!



Waagrechte Viererreihe



Senkrechte Viererreihe



Diagonale Viererreihe

SPIEL

2 4 GEWINNT: ACTION

ZIEL DES SPIELS:

Wer am schnellsten 4 seiner eigenen Chips in eine Reihe bringt, gewinnt!

UND SO GEHT'S:

Schaut euch die Spielregeln zum klassischen 4 GEWINNT an, denn diese Spielvariante ist ähnlich, allerdings mit der folgenden, actionmäßigen Ausnahme:

- Ihr spielt nicht nacheinander, sondern gleichzeitig.
- Auf „Achtung, Action, los“, geht's los!
- Werft so schnell ihr könnt eure Chips in die Rasterwand, aber benutzt dabei nur eine Hand! Außerdem dürft ihr immer nur einen einzigen Chip aufnehmen.
- Wer von euch zuerst eine Viererreihe gebildet hat, ruft: „4 GEWINNT“ und gewinnt.
- Falls zu irgendeinem Zeitpunkt keiner von euch beiden einen Chip einwerfen will, endet das Spiel mit einem Unentschieden. Spielt noch eine Runde, um den ultimativen Sieger zu ermitteln.

SPIEL

3 4 GEWINNT: PLOPP OUT

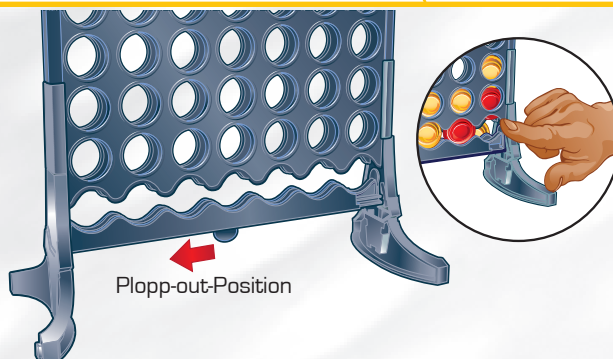
ZIEL DES SPIELS:

Wer zuerst 4 seiner eigenen Chips in eine Reihe bringt, gewinnt!

UND SO GEHT'S:

Diese Spielvariante ähnelt dem klassischen 4 GEWINNT, aber mit der folgenden Ausnahme:

- Schiebt die untere Schiene auf die Plopp-out-Position.
- Ihr spielt abwechselnd. Der Spieler, der gerade an der Reihe ist, darf wählen, ob er einen seiner Spielchips oben einwerfen ODER einen seiner eigenen Chips aus der untersten Reihe herauspoppen möchte. Achtung! Hier ist wirklich



Taktik und Strategie gefragt, also überlegt euch euren jeweiligen Spielzug gut! Er könnte euch zwar helfen, doch auch dem Gegner einen entscheidenden Vorteil verschaffen.

- Wer zuerst 4 seiner eigenen Chips in eine Reihe bringt, gewinnt! Falls ihr gleichzeitig eine Viererreihe schafft, gewinnt der Spieler, der den letzten Zug machte.

© 2012 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont. CH

Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ. UK.

(D) Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

(CH) Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatore: Hasbro Schweiz AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch. www.hasbro.ch

(A) Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

www.hasbro.de



031298779100 00