

Programmieren von Gaming-Maus-Tasten mit der Logitech Gaming Software

Mit der Logitech Gaming Software können Sie verschiedene Tastenkonfigurationen für jedes Profil auf Ihrem Computer programmieren.

So konfigurieren Sie Maustasten:

1. Öffnen Sie die Logitech Gaming Software:
Start > Programme > Logitech > Logitech Gaming Software 8.x
2. Klicken Sie auf die leuchtenden Maustasten.



3. Wählen Sie das Profil, das Sie bearbeiten möchten, indem Sie auf das entsprechende Symbol klicken. Über dem ausgewählten Profil wird eine blaue Leiste angezeigt (z. B. das „Standardprofil“ unten).

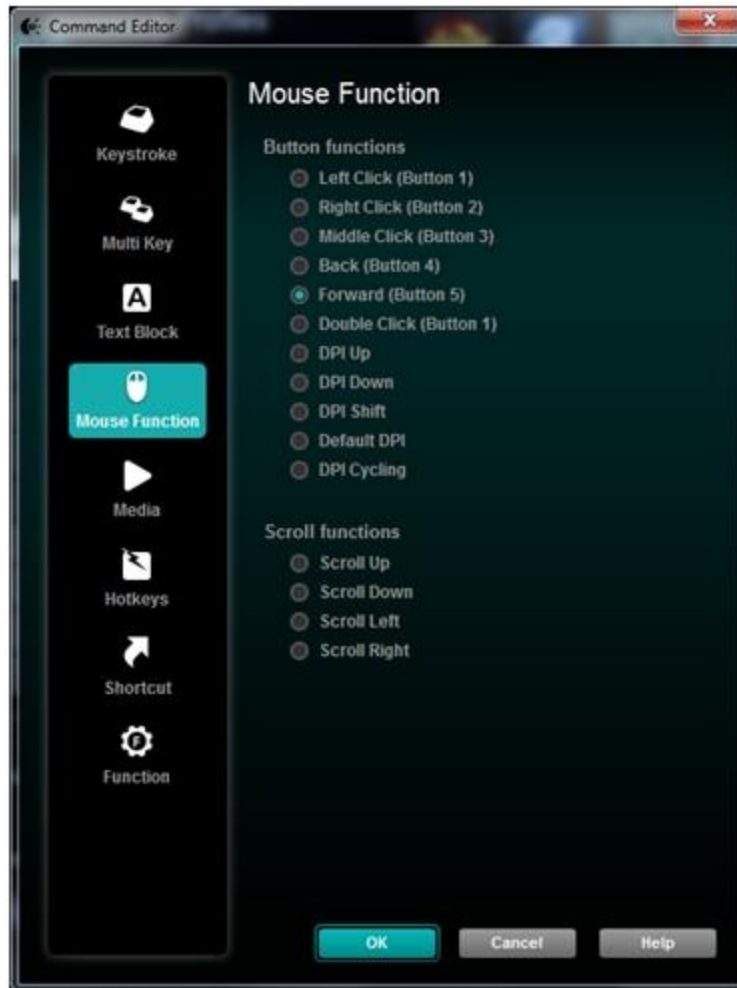


4. Um eine Taste zu bearbeiten, führen Sie einen der folgenden Schritte aus:
 1. Ziehen Sie einen vorhandenen Befehl auf die Taste.

Hinweis: Alle Befehle, die Sie für dieses Profil erstellt haben, werden in der Befehlsliste auf der linken Seite angezeigt. Wenn Sie einen Befehl auf die Maus ziehen, werden die konfigurierbaren Tasten hervorgehoben. Wählen Sie die Taste, die Sie programmieren möchten, und legen Sie den Befehl darauf ab.

Oder

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Taste und wählen Sie „Bearbeiten“. Daraufhin wird dieses Popup-Fenster angezeigt:



In diesem Fenster können Sie die Taste folgendermaßen zuweisen:

- **Tastendruck** – Zuweisen eines einzelnen Tastendrucks oder eines Tastendrucks mit Modifikatoren.
- **Mehrere Tasten** – Zuweisen einer Folge von Tastendrücken (Makro).
(Hinweis: Sie können diese Makros so einrichten, dass Sie sowohl mit als auch ohne aufgezeichnete Zeitverzögerungen funktionieren.)
- **Textblock** – Erstellen eines Textblocks, der beim Drücken der Taste getippt werden soll (mit oder ohne Unicode-Unterstützung).
- **Mausfunktionen** – Zuweisen einer Taste auf der Maus zu einer beliebigen verfügbaren Maustastenfunktion.
- **Media** – Konfigurieren einer Maustaste als Medientaste, die normalerweise auf einer Tastatur zu finden ist.
- **Sondertasten** – Verwenden eines vordefinierten Tastenbefehls.
- **Verknüpfung** – Öffnen einer Datei, eines Ordners oder eines Laufwerks auf dem Computer beim Betätigen der Taste.
- **Funktion** – Konfigurieren einer Taste als Microsoft-Funktionstaste (z. B. zum Öffnen des Webbrowsers).

Nachdem Sie der Taste die gewünschte Funktion zugewiesen haben, klicken Sie auf **OK**. Dadurch wird die neue Funktion angewendet und über der Taste im Fenster angezeigt (z. B. Mausfunktion zum Wechseln der Empfindlichkeit zu Taste 5 unten zugewiesen).



Wichtig: Mindestens eine Taste muss dauerhaft die Funktion „Linksklick“ und eine die Funktion „Rechtsklick“ haben. Um diese Tasten neu zu programmieren, müssen Sie die Funktion zuerst einer anderen Taste zuweisen.

Um eine Taste wieder auf ihre Standardfunktion zurückzusetzen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Taste und wählen Sie „Generische Einstellungen verwenden“.

Um die Zuweisung einer Taste aufzuheben, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf und wählen Sie „Zuweisung aufheben“ oder ziehen Sie den Befehl von der Taste in den Papierkorb.