

GPS GLOBE 430

Manuel d'utilisation



v 1.1-FR

Feel free everywhere





AVERTISSEMENT AVANT UTILISATION

L'utilisateur assume l'entière responsabilité des risques liés à l'utilisation du produit Globe 430.

Vous êtes responsable de placer et d'utiliser votre Globe 430 de manière sécurisée afin de ne pas gêner votre conduite et d'éviter ainsi tout risque d'accident.

Le Globe 430 n'est qu'une aide à la navigation, les informations diffusées par le logiciel Sygic ne se substituent en aucun cas au code de la route.

Vous êtes tenu de respecter les règles de la sécurité routière et de ne pas manipuler l'appareil en conduisant.

Le produit et le logiciel intégré sont protégés par copyright et par les lois régissant le droit de propriété intellectuelle.

©GPS Globe 2015

Les données cartographiques IGN intégrées dans votre Globe 430 sont la propriété exclusive de l'Institut Géographique National.

La licence concédée à l'utilisateur des fichiers n'entraîne à son profit aucun transfert de propriété de ces données.

Toute communication, même partielle, des données à des tiers, à titre gratuit ou onéreux, sous toute forme, par tout moyen et pour quelque motif que ce soit est soumise à l'accord exprès préalable de l'IGN.

Les données IGN ne doivent pas être extraites du GPS ou utilisées sur un autre logiciel.

© IGN-Paris 2015

La base de donnée cartographique vectorielle est d'origine TeleAtlas.

© TELEATLAS 2015

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOÎTE	3
2. L'APPAREIL	3
3. NAVIGATION ROUTIERE	4
4. NAVIGATION TOUT TERRAIN	5
4.1. DÉMARRAGE	5
4.2. MENU PRINCIPAL	5
4.3. AFFICHAGE DE LA CARTE	7
4.4. NAVIGATION AU COMPAS	8
4.5. CARTE AVEC ODOMÈTRES	8
4.6. FONCTIONS DE NAVIGATION PAR ROUTE	9
4.7. FONCTIONS DE NAVIGATION WAYPOINTS	13
4.8. FONCTIONS D'UTILISATION DES TRACES	16
4.9. PARAMÈTRES DE L'APPAREIL	18
4.10. RECHERCHE TOPONYMIQUE (PAR NOM)	21
4.11. QUITTER L'APPLICATION	22
5. ECONOMIES D'ÉNERGIE	23
6. IMPORT/EXPORT DES DONNÉES	23
6.12. AJOUTER DE LA CARTOGRAPHIE	23
6.13. AJOUTER DES POINTS, ROUTES ET TRACES	24
6.14. EXPORTER LES POINTS ROUTES ET TRACES	24

1. CONTENU DE LA BOÎTE

Le Globe 430 est livré avec tous les accessoires utiles à son utilisation courante, à savoir un étrier de fixation alimenté 12V (1) avec support guidon (2), un câble d'alimentation allume-cigare (3), un câble de connexion pour PC (4) et un adaptateur allume-cigare vers secteur (5).



2. L'APPAREIL

Demarrage : une simple mais ferme pression sur le bouton au dessus de l'appareil suffit à démarrer le GPS.

Arrêt : à nouveau, une simple pression provoque l'arrêt de l'appareil après 3 secondes. Vous aurez alors le choix entre un arrêt et une mise en veille. Cette dernière permet un redémarrage plus rapide, sinon par défaut l'appareil va s'éteindre totalement au bout de 20 secondes.

Ecran tactile : le GPS possède un écran tactile dit résistif, c'est-à-dire qu'il réagit à la pression de votre doigt ou d'un stylet. Il a l'avantage de rester sensible même lorsque vous portez des gants (contrairement aux écrans capacitifs des smartphones actuels).

Batterie : le Globe 430 est équipé d'une batterie de 1500 mA qui procure une autonomie d'environ 2h.

Bluetooth : ce GPS est équipé d'une connectivité Bluetooth permettant l'appariement d'un kit mains libres (paramétrable dans le menu [Multimédia > Bluetooth] au démarrage).

3. NAVIGATION ROUTIERE

Le Globe 430 est doté par défaut d'un logiciel de navigation routière accessible en cliquant sur le bouton [On Road] du menu. Ce logiciel contient toutes les données pour l'Europe élargie (48 pays*) provenant de la base TeleAtlas.



Si vous souhaitez maîtriser à la perfection ce logiciel, nous vous invitons à consulter le manuel utilisateur « Sygic fleet 10 » fourni avec l'appareil, ou disponible sur notre site internet www.globe.com

** Liste des 48 pays inclus : Albanie, Allemagne, Andorre, Angleterre, Autriche, Belgique, Bulgarie, Bielorussie, Bosnie-Herzégovine, Croatie, Danemark, Ecosse, Espagne, Estonie, Finlande, France, Pays de Galles, Gibraltar, Grèce, Hollande, Hongrie, Ile de Man, Iles Anglo-Normandes, Irlande, Irlande du Nord, Italie, Lettonie, Liechtenstein, Lituanie, Luxembourg, Macédoine, Moldavie, Monaco, Monténégro, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Saint-Marin, Serbie, Slovaquie, Slovénie, Suisse, Suède, rép. Tchèque, Turquie, Ukraine, Vatican*

4. NAVIGATION TOUT TERRAIN

4.1. DÉMARRAGE

Le Globe 430 possède une interface spécifique aux activités de plein air. Vous y accédez en cliquant sur le bouton [Off Road] du menu.

Ce mode de navigation permet l'affichage de cartes de type raster (images), par opposition aux cartes du logiciel de navigation routière qui utilise des données vectorielles. Ici, vous affichez donc l'équivalent d'une carte papier, mais en version numérique.



4.2. MENU PRINCIPAL

Une fois le mode «Off Road» lancé, le menu principal apparaît (voir page suivante). Ce menu vous offre un accès à toutes les fonctions importantes du Globe 430, dont le descriptif est listé ci-après. L'utilisation détaillée sera expliquée dans les chapitres suivants.



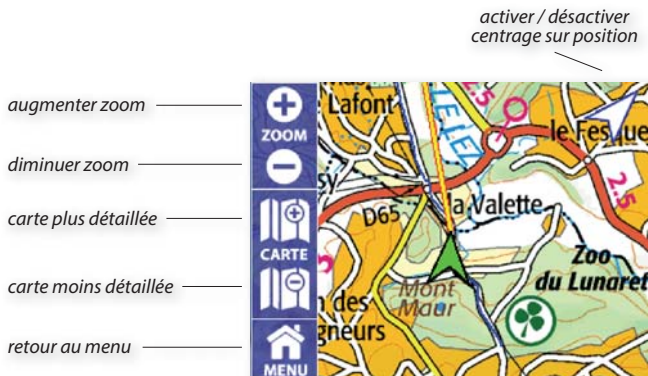
[1] [2] [3]
 [4] [5] [6]
 [7] [8] [9]

- [1] Affichage de la carte : c'est la vue qui vous sera utile pour naviguer, préparer un itinéraire ou parcourir la carte à la recherche de chemins.
- [2] Navigation au compas : après avoir défini une destination (waypoint ou route), cette vue vous proposera un grand compas et les principales informations de navigation.
- [3] Affichage de la carte avec 2 odomètres : vous permet d'utiliser 2 odomètres lorsque vous suivez un roadbook par exemple.
- [4] Fonctions de navigation par *route* : cette page vous donne accès aux fonctions de création, d'import, d'export et de navigation sur *route*.
- [5] Fonctions de navigation par *point* : cette page vous donne accès aux fonctions de création, d'import, d'export et de navigation avec les *points*.
- [6] Fonctions de navigation par *trace* : cette page vous donne accès aux fonctions de création, d'import et d'export d'une *trace*.
- [7] Réglages de l'appareil : ici vous pourrez régler les unités et formats utilisés, l'épaisseur et la couleur des objets (*point*, *route* et *trace*) et aussi recréer l'index de vos cartes après un nouvel achat.
- [8] Outil de recherche par nom géographique (toponyme).
- [9] Quitter l'application avant d'éteindre le GPS.

4.3. AFFICHAGE DE LA CARTE

Après avoir cliqué sur le bouton [CARTE] du menu principal, le Globe 430 centre automatiquement la carte sur votre emplacement, dès qu'une position satellite est recue. De cette manière, vous n'avez pas besoin d'ouvrir une carte manuellement.

Si vous désirez afficher une carte plus détaillée à votre position, cliquez sur le bouton carte plus détaillée. Inversement pour une carte moins détaillée.



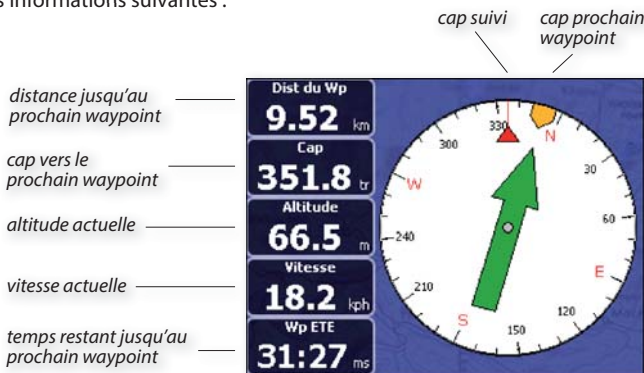
Actions possibles sur la page : outre les fonctions de zoom et changement d'échelle de carte, vous pouvez réaliser différentes actions suite à un appui long (3 sec.) sur tout endroit de la carte.

Un menu déroulant s'ouvre alors vous proposant les choix suivants :

- **[Zoom 100 %]** : affiche la carte à son zoom optimum
- **[Carte Entière]** : affiche la carte dans son intégralité
- **[Créer Point]** : crée un point à la position sélectionnée
- **[Trace GPS]** : modifie l'état de l'enregistrement de la trace (coché par défaut, enregistre en permanence votre trace)

4.4. NAVIGATION AU COMPAS

Après avoir choisi une destination (point ou route), cette page vous indique les informations suivantes :



Pour revenir au menu principal, cliquez n'importe où sur l'écran.

4.5. CARTE AVEC ODOMÈTRES

Lorsque vous suivez un roadbook, vous aurez sûrement besoin de connaître la distance que vous parcourez avec précision. Cette distance se mesure avec un odomètre que vous déclenchez et arrêtez ou remettez à zéro à votre gré.

Pour déclencher un odomètre, cliquez sur son affichage qui au départ est à [0.00 m]. Répétez l'opération pour le mettre en pause.

La remise à zéro se fait grâce au bouton à gauche de chaque odomètre. Le premier odomètre fonctionne avec une remise à zéro sans confirmation, et le second (à droite) fonctionne avec une remise à zéro qui demande confirmation.

retour au menu principal



RAZ directe
odomètre 1

RAZ avec
confirmation
odomètre 2

4.6. FONCTIONS DE NAVIGATION PAR ROUTE

À partir du menu principal, et après un clic sur le bouton [Route], le menu suivant apparaît et vous propose toutes les fonctions utiles à la préparation d'un itinéraire de type *route* et au suivi d'une de ces *routes* :



[01] [02] [03]
[04] [05] [06]
[07] [08] [09]
[10] [11] [12]

- [01] **Charger un fichier de route** : ouvre une fenêtre permettant de sélectionner le fichier à charger (illustration page suivante). Seuls les formats *.rt2 et *.rte (OziExplorer) sont acceptés, mais toutes les conversions sont possibles sur un PC. Surlignez le fichier puis cliquez sur OK, ou bien double-



cliquez directement sur le fichier voulu. La route est chargée dans l'affichage du Globe 430.



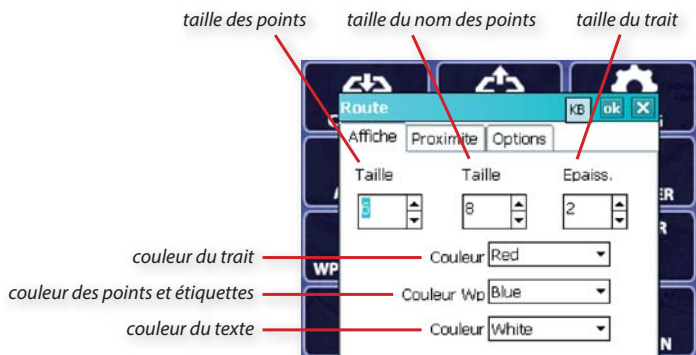
- [02] **Sauver un fichier de route** : de la même manière, une fenêtre s'ouvre, vous invitant à rentrer un nom pour la route à sauver. Si le nom créé automatiquement avec la date et l'heure vous convient, cliquez sur OK, sinon, sélectionnez le cadre de texte « Nom » puis cliquez sur le bouton [KB] et rentrez le nom



voulu à l'aide du clavier qui viens d'apparaître. Cliquez ensuite sur OK pour valider.



- **[03] Configuration des routes :** avec cette fenêtre, vous pouvez régler la taille des points qui composent la route, la taille de l'affichage du nom des points et l'épaisseur du trait reliant les points. Par ordre d'apparition, vous pouvez régler la couleur des traits de la route, la couleur des points ainsi que des étiquettes et enfin la couleur du texte.



- **[04] Aller à :** commence le guidage sur la route chargée précédemment. Il vous faut ensuite revenir sur la carte pour visualiser votre action.



- **[05] Stop :** permet d'arrêter la navigation en cours. La ligne de direction disparaît donc de la carte et la page [COMPAS] n'est plus utilisable.



- **[06] Inverser :** inverse le début et la fin d'une route si elle n'a pas été conçue dans le bon sens ou si vous voulez la parcourir dans le sens du retour.



- **[07] et [08] WP suivant et précédent :** change le waypoint de destination sur la route en cours. A utiliser si vous voulez forcer l'évitement d'un point ou si vous en avez raté un.



- [09] **Effacer la route de la carte** : supprime l'affichage de la route chargée. Le fichier route reste sur la carte mémoire de l'appareil.
- [10] **Retour sur la visualisation de la carte** : c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page de réglage des routes et commencer à naviguer sur la route que vous aurez sélectionné.
- [11] **Informations sur la route chargée** : affiche tous les points composant la route en cours sous forme de liste. Des options vous permettent de modifier les waypoints ou les mettre en silencieux (les ignorer).
- [12] **Barre création** : affiche une barre d'outils permettant la création, la modification et l'enregistrement de routes (pour utilisation détaillée, cf. page XX).



La barre d'outils « création de routes » :



1 2 3 4 5 6 7 8

- 1 > **Ajouter des Waypoints à la route** : fonction permettant de créer des waypoints pour une route. Indiquez les localisations des waypoints avec le stylet en vous servant notamment du support cartographique.
- 2 > **Insérer des Waypoints à la route** : fonction permettant de compléter la saisie des waypoints de la route par des points complémentaires en cas d'oubli. Le tracé de la route est automatiquement recalculé mais les noms donnés aux waypoints suivent l'ordre de saisie initial.
- 3 > **Effacer la route de la carte** : fonction permettant de supprimer l'affichage de la route. Attention, une route non enregistrée et effacée sera perdue.
- 4 > Paramètres de la route : fonction permettant d'ouvrir une fenêtre de paramétrage de la route. Cette fenêtre permet de spécifier chaque élément (ordre, insertion de wpt, noms, positions des wpt etc.)
- 5 > **Charger un fichier de route** : fonction permettant d'ouvrir la fenêtre du répertoire DATA de la carte SD dans lequel les fichiers de routes sont enregistrés lors de leur création sur l'appareil ou de leur importation.

6 > **Enregistrer un fichier de route** : fonction permettant d'accéder au répertoire DATA de la carte SD dans lequel les routes sont enregistrées. Il vous est possible de modifier le nom du fichier en appuyant sur la touche « KB » en haut à droite de la fenêtre.

7 > **Afficher les noms des waypoints de la route** : fonction permettant d'afficher et de masquer les noms des waypoints qui composent la route.

8 > **Quitter** : fonction permettant de masquer la barre « création de routes ».

4.7. FONCTIONS DE NAVIGATION WAYPOINTS

Vous allez retrouver sur cette page toutes les fonctions utiles concernant la navigation par waypoint. C'est la manière la plus simple de naviguer vers une destination connue ou dont on vous a communiqué les coordonnées.



[01] [02] [03]
[04] [05] [06]
[07] [08] [09]
[10] [11] [12]

- [01] **Charger un fichier de waypoints** : de la même manière que le chargement des routes, vous pouvez charger un ensemble de waypoints contenus dans un fichier provenant de votre ordinateur ou que l'on vous a transmis. Les formats acceptés sont le *.wpt (OziExplorer) mais aussi *.gpx (attention, le fichier ne doit contenir que des points !), *.ov2 et *.loc.



- [02] **Sauver fichier de waypoint** : cette fonction va enregistrer tous les waypoints présents sur l'affichage de votre GPS (tous les points chargés depuis des fichiers et ceux créés directement à l'écran).
- [03] **Configuration** : permet de régler la taille et la couleur des waypoints.
- [04] **Ralier un waypoint** : ouvre une fenêtre vous permettant de sélectionner le waypoint de destination. Cliquez ensuite sur [Goto] pour commencer la navigation vers le waypoint sélectionné.



Cap vers le point
depuis la position
actuelle

Distance	Bq	Nom
4873 km	4	WP1
4994 km	4	WPO

Map	
Goto	CARTE
	MENU

Revenir sur la carte

Revenir au
menu général

- [05] **Arrêter la navigation** : stop tout simplement la navigation en cours.
- [06] **Liste des points** : ouvre une fenêtre affichant la liste de tous les points chargés dans l'affichage de l'appareil. Différentes fonctions vous sont proposées telles que ci-dessous :





Replie la fenêtre

Tri les wpts par date,
nom ou distance

Affiche le wpt sur la carte

Fais un GoTo sur le wpt

Permet de modifier le wpt

Efface le wpt

Sauve le fichier de wpts

- [07] **Man Overboard (MOB)** : la fonction « homme à la mer » vous permet de créer un point instantanément sans demander aucune confirmation.
- [08] **Effacer les points de la carte** : enlève tous les points actuellement chargés dans le GPS. Si vous voulez les conserver, pensez à les sauvegarder au préalable avec le bouton [Sauver].
- [09] **Projection de point** : fonction permettant de projeter un waypoint par rapport à la position actuelle ou en fonction d'un waypoint existant en indiquant un cap et une distance (illustration page suivante). Cette fonction est surtout utilisée dans certains rallies.

MOB

**EFFACER
POINT
CARTE**

PROJETER



Nord géographique
(true) ou nord magné-
tique (mag)

- [10] **Retour sur la visualisation de la carte** : c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page de réglage des waypoints.



- [11] **Masquer ou démasquer le nom des waypoints** : permet de gagner un peu de place sur l'affichage en affichant ou non le nom des waypoints. Le témoin vert indique que l'affichage est activé, sinon il est rouge.



- [12] **Barre création** : affiche sur la carte une barre d'outil spécifique aux waypoints. Vous retrouverez des fonctions de création à la chaîne de waypoints, ainsi que la possibilité de les modifier par le biais de la liste et de les sauvegarder.



4.8. FONCTIONS D'UTILISATION DES TRACES

Les GPS Globe gèrent 2 traces en simultané :

- **La trace arrière** - ou *trace de secours* : celle-ci est limitée à 950 points, un peu comme une corde que l'on traîne derrière soi, c'est la trace bleue que vous voyez sur la carte. Elle sert à matérialiser les derniers kilomètres parcourus afin de pouvoir facilement revenir sur ses pas

N.B : ne faites aucune sauvegarde ou manipulation de cette trace arrière

- **La trace journalière** - ou *journal de trace* : cette trace se sauvegarde automatiquement sans limite de distance, 1 trace par jour.

Le Globe 430 enregistre en permanence votre trace, c'est-à-dire qu'il crée tous les jours un nouveau fichier contenant votre parcours quotidien (les traces journalières se nomment : tracklog-date du jour-daily.plt).

Ces fichiers sont accessibles, à partir de votre ordinateur, dans la carte mémoire de votre appareil, dans le dossier /OziCE/DATA/ ou directement sur votre appareil en cliquant sur le bouton [Barre Création] du menu «Traces» puis appuyez sur « Carte ». La barre d'outils trace est alors affichée, appuyez sur le bouton « fichier jaune » pour accéder à toutes vos traces

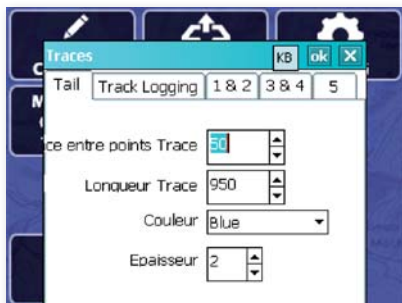
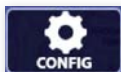


[01] [02]

[03] [04]



[05]

- [01] **Barre création** : affiche sur la carte la barre d'outil spécifique au traces. C'est grâce a ses fonctions que vous pourrez charger jusqu'à 5 traces en même temps dans votre Globe 360, ou bien créer et modifier d'autres traces.
- [02] **Configuration des traces** : ouvre la fenêtre ci-dessous permettant de régler certains paramètres concernant l'enregistrement de votre trace ainsi que la couleur et l'épaisseur de toutes les traces affichables à l'écran.



- [03] **Montrer/cacher les traces** : permet d'alléger la mémoire de votre GPS en cachant l'affichage des traces.



- [04] **Effacer trace de secours** : efface complètement votre trace de secours (trace qui s'affiche tout le temps derrière vous, dans la limite des 1000 derniers points constituant cette trace). Ce bouton vous permet notamment de nettoyer la mémoire de votre appareil au départ de votre trajet afin d'enregistrer une trace « propre » (sans les premiers points imprécis du début de réception d'un signal satellite). 
- [06] **Retour sur la visualisation de la carte** : c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page de réglage des traces. 

4.9. PARAMÈTRES DE L'APPAREIL



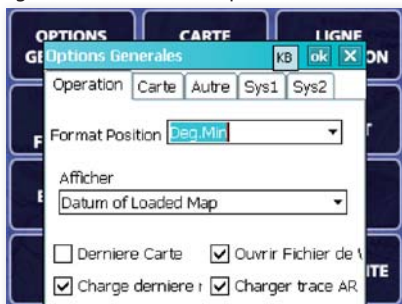
Ce menu permet de personnaliser certains réglages concernant l'affichage des objets comme les points, routes et traces. Il permet également de préciser certains détails techniques au GPS si vous avez des besoins très particuliers concernant le datum des cartes et autres réglages d'unités.



[01] [02] [03]
[04] [05] [06]
[07] [08] [09]
[10] [11] [12]

- **[01] Options générales :** permet de choisir le format d'affichage de votre position entre degrés décimaux, degrés minutes décimales et degrés minutes secondes. Vous pouvez aussi choisir de charger ou non la dernière carte ouverte au démarrage, le dernier fichier de points, route et trace.

OUVRI
CARTE



- **[02] Réglage dynamique de la carte :** vous permet de choisir le temps d'actualisation de votre position, la forme du pointeur, sa taille, sa couleur... mais aussi de forcer la recherche d'une carte plus détaillée (si disponible) toutes les n secondes.

CARTE
DYNAMIQUE

- **[03] Ligne navigation :** si activé, affiche une ligne directrice infinie dans l'axe de votre déplacement. Vous pouvez choisir sa couleur, la couleur du contour et son épaisseur.








LIGNE
NAVIGATION

- **[04] Unités et formats :** permet de régler les unités de vitesse, distance, altitude et de choisir l'affichage du nord géographique (True) ou magnétique (Magnetic).

UNITES
&
FORMATS

- **[05] Ouvrir carte :** ouvrir un carte par ce biais vous permet de choisir exactement la carte de votre choix, si vous en connaissez le nom du fichier. Cette fenêtre sert surtout à vérifier la présence des cartes installées dans votre Globe 430. Pour changer régulièrement de carte, il est préférable de passer par une carte moins détaillée, déplacer le curseur sur la zone recherchée pour ensuite charger les cartes plus détaillées se trouvant sous le curseur.

OUVRI
CARTE

- [06] **Cap devant** : incline la carte en perspective et l'oriente avec votre direction toujours en haut (affichage typique des GPS routiers traditionnels en mode « 3D »). 
- [07] **Echelle** : affiche une barre d'échelle qui s'ajuste automatiquement sur la carte. Vous pouvez la déplacer pour la positionner selon votre préférence. 
- [08] **Déplacer les objets** : autorise ou non le déplacement des points d'un simple glissement sur la carte. À manipuler avec prudence car vous ne pouvez revenir en arrière après avoir déplacé un point (attention aussi : le bouton ne renvoie aucun message de confirmation mise à part le contour blanc lors de la sélection du bouton). 
- [09] **NMEA** : fenêtre de réglage du port série de l'antenne GPS (interne). Vous ne devez rien changer dans ces réglages si ce n'est l'annonce vocale d'obtention (ou de la perte) des signaux GPS. Pour désactiver l'annonce, décochez la case « Info Vocale du Fix ». 
- [10] **Retour sur la visualisation de la carte** : c'est en cliquant sur ce bouton que vous pourrez quitter la page des paramètres. 
- [11] **Créer l'index des cartes** : opération à réaliser après chaque ajout d'une nouvelle cartographie dans votre Globe 430. 
- [12] **Luminosité** : règle la luminosité de l'appareil en mode nuit. 

4.10. RECHERCHE TOPONYMIQUE (PAR NOM)



L'outil de recherche toponymique permet de rechercher n'importe quel nom du moment qu'il est présent dans la base de données chargée dans l'appareil.

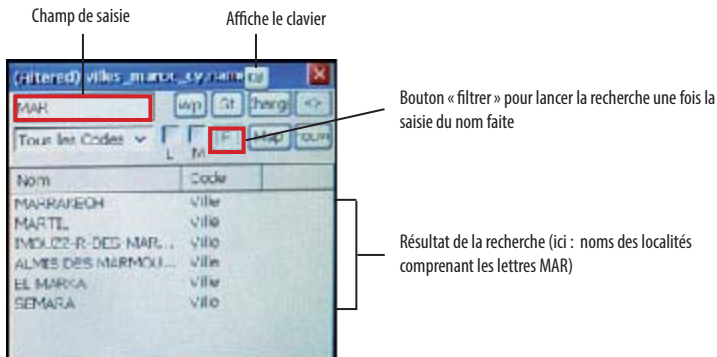
Par défaut, votre Globe 430 est livré avec deux fichiers couvrant le monde entier. Cependant ces fichiers recensent les plus grandes villes, vous n'y trouverez aucun village.

Pour plus de précision, nous éditons des base de données très précise pour certains pays notamment la France, l'Australie, la Suisse... et toujours plus encore.



Sélection d'une entrée par saisie du nom :

Un champ de recherche vous permet de saisir le nom de la localité recherchée. Placez votre curseur puis affichez le clavier en cliquant sur le bouton « KB » et tapez votre recherche. Lancer la recherche avec le bouton « F ». Tous les noms de ville contenant les lettres entrées précédemment apparaissent alors. Vous pouvez ensuite directement faire un GoTo (ou aller à) en cliquant sur le bouton « Gt ». Il est aussi possible de créer un waypoint à l'emplacement de la ville en cliquant sur « Wp ».



Ensuite, fermez impérativement la fenêtre Name Search pour réutiliser normalement les fonctions de votre logiciel OziCE.

4.11. QUITTER L'APPLICATION

Pour fonctionner sans problème, l'application a besoin d'être fermée proprement. Pour ce faire, cliquez simplement sur le bouton [Quitter] et confirmez par [Yes].

Si des points, routes ou traces n'ont pas été sauvegardés, cliquez sur [No] et rendez-vous dans les menu respectifs pour sauvegarder les données. Vous pourrez ensuite quitter l'application.

Une fois le logiciel fermé, un simple clic sur le bouton [Marche/arrêt] sur le dessus de l'appareil va éteindre automatiquement votre Globe 430 au bout de 20 secondes.

5. ECONOMIES D'ÉNERGIE

Afin d'optimiser au mieux la durée de vie de la batterie en utilisation autonome, nous vous conseillons de régler une temporisation de mise en veille de l'écran ainsi que de régler l'intensité lumineuse de l'écran en fonction de votre utilisation.

De cette manière la durée d'utilisation du Globe 430 peut passer de 2h écran allumé à environ 6h avec seulement quelques coups d'oeils réguliers sur l'écran.



6. IMPORT/EXPORT DES DONNÉES

6.12. AJOUTER DE LA CARTOGRAPHIE

Si vous décidez d'ajouter de la cartographie dans votre Globe 430, sachez que nous proposons à la vente une très grande quantité de cartes pour un peu tous les pays.

Il existe plusieurs moyens d'ajouter des cartes. Vous pouvez envoyer la carte mémoire de votre appareil et dans ce cas vous ne vous occupez de rien. Sinon vous pouvez recevoir un lien de téléchargement pour votre cartographie et si les fichiers sont beaucoup trop volumineux, nous pouvons vous envoyer les cartes sur support de stockage tels que clé USB ou carte SD.

Dans ce cas, il vous faudra brancher le Globe 430 à votre ordinateur avec le câble prévu à cet effet puis copier/coller les fichiers recus (*.ozfx3 et *.map) dans le dossier MAPS de la carte mémoire du Globe 430.

Ensuite, pensez bien à faire un index des cartes dans le menu [Paramètres] du mode « Off Road ».

6.13. AJOUTER DES POINTS, ROUTES ET TRACES

Vous pouvez ajouter un très grand nombre de données de type points, routes et traces sur votre Globe 430. Voici un tableau représentant les formats supportés :

Type de données	Formats acceptés
Waypoints	*.wpt, *.gpx, *.ov2, *.loc
Routes	*.rt2, *.rte
Traces	*.plt

De manière générale, il vaut mieux éviter de surcharger votre appareil avec trop de points chargés à la fois ou des routes trop longues.

La limite maximum pour un fichier de points est donc de 10 000 points, et il est recommandé de créer des routes dans la limite de la centaine de points.

Si vos fichiers ne sont pas au bon format, il est possible d'utiliser certains logiciels ou utilitaires pour faire les conversions. Par exemple, si vos waypoints sont initialement au format Garmin (*.gdb), sachez que les logiciels TTQV, OziExplorerPc et les dernières versions de Mapsource permettent d'enregistrer vos waypoints directement au format *.gpx ou *.wpt compatibles OziCe.

6.14. EXPORTER LES POINTS ROUTES ET TRACES

Après avoir sauvegardé vos données dans les menus points, route et trace, vous pouvez récupérer les fichiers créés pour les exploiter ou les sauvegarder sur votre ordinateur. La manipulation est toute simple : branchez votre Globe 430 sur le PC, activez le mode USB à l'écran du GPS puis attendez que votre ordinateur reconnaisse le périphérique. A ce moment là, deux disques amovibles apparaissent, mais seul celui contenant les dossiers MAPS et DATA va nous intéresser.

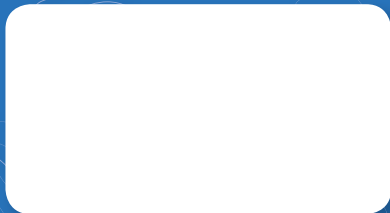
Si vous double-cliquez sur le dossier DATA, vous apercevez tous les fichiers qui ont été créés. Ceux qui portent un nom sous la forme *daily_date.plt* correspondent à l'enregistrement journalier de votre trace.

Vous pouvez alors copier tous les fichiers qui vous intéressent sur votre ordinateur d'un simple copier/coller.

NOTES



Votre distributeur :

A large white rounded rectangular box with a subtle drop shadow, positioned in the bottom right corner of the page. It is intended for the user to write the name of their distributor.